

H Játékszabály

Gloutons!

Társasjáték

5-99 év 2 - 4 15 min

Falánk kis szörnyek vagytok, akik felfalnak mindent, ami a szobában hever! Legyél gyors és szemfüles, hogy elsőként nyelhesd el a megfelelő tárgyat!

A doboz tartalma:

4 szörny, 4 csipesz, 48 zsinór, 32 kártya (16/szint), 1 dobókocka

A játék célja: A lehető legtöbb célkártyát összegyűjteni.

Előkészületek: A zsinórokat helyezd az asztal közepére egy halomba úgy, hogy minden játékos elérje őket! A kártyákat egy pakliban, lefelé fordítva tedd a zsinórok mellé! A dobókockát tedd oldalra! Minden játékos választ egy szörnyet és egy csipeszt, melyeket maga elé tesz.

A játék menete: A játékosok kézbe veszik a csipeszeiket. Az egyik játékos felfordít egy kártyát. Ezt követően a játékosok megpróbálják a lehető leggyorsabban elkapni a csipeszükkel a kártyán jelzett tárgyat, majd a szörnyük szájába gyömöszölni azt. Mikor egy játékos úgy gondolja, teljesítette a feladatot, azt kiáltja „Glouton”, mire a játék megáll. A szörnyet felemelve a többiek ellenőrzik, jól teljesítette-e feladatot a játékos:

- Ha igen, elnyeri a kártyát, melyet maga elé rak.
- Ha nem, ebben a körben már nem vehet részt, a játék pedig folytatódik, amíg egy újabb játékos azt em kiáltja, hogy „Glouton”.

1. megjegyzés: ha minden játékos hibázik, a kártya visszakerül a pakli aljára.

2. megjegyzés: ha több játékos egyszerre teljesíti a feladatot, a kártya visszakerül a pakli aljára és egyik játékos sem szerzi meg.

A szörnyek etetése:

- A tárgyakat a **csipesszel** kell megfogni és a szörnyek szájába tenni.
- A szörny akkor nyel le egy tárgyat, ha az teljesen benne van, és **kicsit sem lóg ki** belőle.
- Tilos kézzel segíteni az etetést!
- Egyszerre több tárgyat is meg lehet fogni.
- A megszerzett tárgyakat magunk elé is rakhatjuk, mielőtt megetetnénk velük a szörnyünket, de amíg a szörny le nem nyeli őket, a többi játékos ellophatja a tárgyakat!

Kapcsolat a tárgyak és a zsinórok között:

A játékban 8 féle zsinór (2 méret és 4 szín) található, melyek a kártyákon lévő tárgyakat jelképezik.



A hosszú zsinórok a nagy tárgyakhoz tartoznak:



A rövid zsinórok a kicsi tárgyakhoz tartoznak:



Példa:

Hogy megedd ezt a tárgyat: egy nagy, kék zsinórt kell elkapnod.



Hogy megedd ezt a tárgyat: egy kicsi, zöld zsinórt kell elkapnod.



Ha valaki megnyeri a kört, vagy ha minden játékos hibázik, az összes zsinórt vissza kell rakni az asztal közepére. Mikor a játékosok felkészültek egy újabb körre, a következő játékos húz egy új kártyát.

Hibák:

A játékos más színű zsinórt etet meg a szörnyvel

A játékos más méretű zsinórt etet meg a szörnyvel

A játékos túl sok vagy túl kevés zsinórt etet meg a szörnyvel

A játék vége: Mikor az összes kártya elfogyott, a játékosok megszámozzák, mennyit sikerült összegyűjteniük. Akinél a legtöbb kártya van, az a győztes. Egyenlőség esetén az érintett játékosok egy újabb kört játszanak egymással.

A Glouton többféle szinten játszható. Különböző szintek:



Az 1. szint kártyáin 4 tárgy található.



A 2. szint kártyáin 5 tárgy található.

1. szint: Csak az 1. szint kártyái vesznek részt a játékban, és csak a tárgyak színei számítanak.

2. szint: Az 1. és 2. szint kártyái egy pakliba keverve vesznek részt a játékban, és a színek és a méretek is számítanak.

3. szint: Az 1. és 2. szint kártyáit a játékosok két pakliba szedik. A körök elején mindkét szint kártyáiból húznak egyet-egyét, így sokkal több tárgyat kell megetetni a szörnyekkel. A játékban a színek és a méretek is számítanak. A győztes mindkét felfordított kártyát elviszi.

4. szint: A játék a 3. szinthez hasonlóan zajlik, de a játékosok minden kör elején dobnak a kockával, és kocka által jelölt kiegészítő szabályt is figyelembe veszik:

1 : csak az 1. szint kártyáján jelölt tárgyakat kell megenni

2 : csak az 2. szint kártyáján jelölt tárgyakat kell megenni

+ : csak a nagy tárgyakat kell megenni

- : csak a kicsi tárgyakat kell megenni

Kéz: Kivételesen kézzel is lehet etetni a szörnyeket

Csipesz: A játékosok a gyengébbik kezükbe fogott csipeszekkel etetik a szörnyeket. A győztes mindkét felfordított kártyát elviszi.